

ESERCITAZIONE

5 Agosto 2022

Consegna prevista per le 18:00, una volta terminata la prova bisognerà inviarla a soluzioni.esercizi2022@gmail.com

La prova va svolta necessariamente in autonomia. Buon lavoro!

Teoria

1) Cosa descrive la Piramide di Anthony? Qual è la sua utilità?

La piramide di Anthony è un sistema di classificazione per l'organizzazione di imprese e industrie, in cui il lavoro viene distribuito ed organizzato in modo gerarchico e piramidale.

la piramide è costituita da tre macro aree: Attività strategiche (in cima alla piramide), attività tattiche di programmazione e direzione funzionale (al livello intermedio) e attività operative alla base, in cui vi è il personale esecutivo.

Il vantaggio è una semplificazione gestionale, potendo fare riferimento sempre ad un unico responsabile di livello superiore che ha una visione più a lungo termine del lavoro complessivo da svolgere.

2) Descrivi le differenze tra OLTP ed OLAP.

OLTP (Online Transaction Processing) è un tipo di elaborazione dei dati che consiste nell'esecuzione di una serie di transazioni che si verificano contemporaneamente.

È indicato in un contesto bancario, di e-commerce, gestionali della pubblica amministrazione ecc.

OLAP, acronimo dell'espressione On-Line Analytical Processing, è invece, un insieme di tecniche software per l'analisi interattiva e veloce di grandi quantità di dati (reportistica e data mining).

3) Da quali tabelle è composto il Data Warehouse? Descrivile indicandone le differenze.

Secondo il Dimensional Fact Model, le tabelle appartengono a due tipologie distinte:

Le tabelle dei fatti, sono tabelle che contengono le misurazioni degli eventi che si desiderano analizzare, e vengono rappresentati al centro diagramma a stella o fiocco di neve.

Le tabelle delle dimensioni forniscono un contesto analitico alle misure, e vengono rappresentati ai rami del diagramma a stella o fiocco di neve.

4) In cosa consiste il Data Mining? Quali sono i vantaggi e gli svantaggi?

Il data mining è l'insieme di tecniche e metodologie che hanno per oggetto l'estrazione di informazioni utili e da grandi quantità di dati.

I vantaggi sono nell'aver la possibilità di utilizzare queste informazioni per indirizzare in maniera mirata degli investimenti, della forza lavoro, o in generale prendere delle decisioni aziendali basandosi sui fatti.

È molto indicato per i settori:

Marketing, Finance / Banking, Manufacturing e Governments

Gli svantaggi sono legati alla privacy (esempio deduzione di dati sensibili da attività nei social online) e alla sicurezza (spionaggio, truffe online ecc.).

5) Descrivi l'architettura del Data Warehouse.

L'architettura di un Data Warehouse è costituita da uno o più datamart che raggruppa le informazioni di un'unica area e un unico argomento.

Uno dei modelli più utilizzati per la progettazione di un datamart è il Dimensional Fact Model (DFM).

Pratica

1) Scrivi un programma PL/SQL che stampi tutti i numeri primi tra 1 e 50.

```
declare
numero int := 1;
x int;
trovato boolean ;
begin
while (numero<=50) loop
trovato := false;
x:=2;
while (x<numero) loop

if (mod(numero,x)=0) then

trovato := true;
exit;
end if;
x:=x+1;
end loop ;
if (not trovato) then
dbms_output.put_line(numero || ');
end if;
numero:=numero+1;
end loop;
end;
```

2) Cosa cambieresti (o cosa trovi di sbagliato) nei seguenti codici? Perché?

```
a- FOR i IN 1 .. 100
  LOOP calc_totale (i);
  IF i > 75
  THEN EXIT;
  END IF;
  END LOOP;
```

Bastava modificare il ciclo for in 1..75

```
b- OPEN cursore;
  FETCH cursore INTO record;
  WHILE cursore%FOUND
  LOOP calc_tot (record.salario);
  FETCH cursore INTO record;
  EXIT WHEN record.salario > 100000;
  END LOOP;
  CLOSE cursore;
```

EXIT WHEN record.salario > 100000;
Andrebbe messo subito dopo, per evitare di generare errore
WHILE cursore%FOUND

```
c- FOR contatore IN lim_inf .. lim_sup
  LOOP
  IF contatore > lim_inf * 2
  THEN
  lim_sup := lim_inf;
  END IF;
  END LOOP;
```

L'istruzione lim_sup := lim_inf; non farà uscire anticipatamente dal ciclo for

```
d- DECLARE
  CURSOR cursore IS
  SELECT salario
  FROM tabella;
```

```
record cursore%ROWTYPE
BEGIN
OPEN cursore;
LOOP FETCH cursore INTO record;
EXIT WHEN cursore%NOTFOUND;
calc_tot (record.salario);
END LOOP;
CLOSE cursore;
END;
```

record cursore%ROWTYPE manca il ‘;’

3) Riscrivi questo codice in modo tale da ottenere lo stesso risultato senza utilizzare un LOOP.

```
FOR i IN 1 .. 2
LOOP
IF i = 1
THEN
dai_bonus (impiegato_id, 2000000);
ELSIF i = 2
THEN
dai_bonus (presidente_id, 5000000);
END IF;
END LOOP;
```

Sostituire tutto il codice con

```
Exec dai_bonus (impiegato_id, 2000000);
Exec dai_bonus (presidente_id, 5000000);
```

4) Indica quale attributo dei cursori viene utilizzato in ognuna di queste occasioni:

a) Se il FETCH non riporta nessun record dal cursore.
%NOTFOUND

b) Se si vuole mostrare a video il numero di record riportati.

%ROWCOUNT

c) Se il cursore rimane aperto.

%ISOPEN

d) Se il FETCH trova il record desiderato.

%found

5) Riscrivi il seguente codice utilizzando un costrutto diverso dall'IF che snellisca il programma e lo renda di più facile lettura.

IF salario < 10000

THEN bonus := 2000;

ELSE

IF salario < 20000 THEN bonus := 1500;

ELSE

IF salario < 40000 THEN bonus := 1000;

ELSE bonus := 500;

END IF;

END IF;

END IF;

Riscrivere il codice con:

CASE

when salario < 10000 then bonus := 2000;

when salario < 20000 then bonus := 1500;

when salario < 40000 then bonus := 1000;

else

bonus := 500;

end case;

6) Quale statement rimuoveresti da questo blocco di codice? Perché?

DECLARE

CURSOR cursore IS

SELECT nome, cognome, numero

FROM tabella

WHERE stipendio < 2500;

record cursore%ROWTYPE;

BEGIN

FOR record IN cursore

```
LOOP dai_aumento (record.numero, 10000);  
END LOOP;  
END;
```

Rimuoverei La riga cursore%ROWTYPE;

7) Dopo l'esecuzione di questo blocco di codice PL/SQL sarà sollevata un'eccezione predefinita. Sapresti indicare quale e perché?

```
DECLARE  
stringa VARCHAR2(5);  
BEGIN  
stringa := 'Steven';  
END;
```

***character string buffer too small
sostituire il 5 con minimo 7
stringa VARCHAR2(7);***

8) Quanti e quali statement mancano dal seguente blocco di codice?

```
DECLARE  
CURSOR cursore  
IS  
SELECT * FROM tabella;  
BEGIN  
OPEN cursore;  
FETCH cursore INTO record;  
END;
```

***Le modifiche minime solo
per una corretta
esecuzione sono:***

***Aggiungere
record tabella%ROWTYPE; prima di begin
Aggiungere close cursore; prima di end;***

9) All'interno dei seguenti blocchi di codice sono contenuti 8 errori. Sapresti indicarli tutti?

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE c_package AS
```

```
PROCEDURE aggiungiCliente(c_id clienti.id%type,  
c_nome clienti.Nome%type  
c_età clienti.età%type,  
c_indir clienti.indirizzo%type,  
c_sal clienti.salario%type);
```

```
PROCEDURE canc_cliente(c_id clienti.id TYPE);
```

```
PROCEDURE listaCliente;
```

```
END;
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE c_package AS
```

```
PROCEDURE aggiungiCliente(c_id clienti.id%type,  
c_nome clienti.Nome%type,  
c_età clienti.età%type,  
c_indir clienti.indirizzo%type,  
c_sal clienti.salario%type))
```

```
IS
```

```
BEGIN
```

```
INSERT clienti (id,nome,età,indirizzo,salario)  
VALUES(c_id, c_nome, c_età, c_indir, c_sal);
```

```
END aggiungiCliente;
```

```
PROCEDURE canc_cliente(c_id clienti.id%type) IS
```

```
BEGIN
```

```
DELETE FROM clienti
WHERE id = c_id;
END canc_cliente;
```

```
PROCEDURE listaClientela IS
CURSOR c_clienti is
    SELECT nome FROM clienti;
TYPE c_lista TABLE OF clienti.Nome%type;
nome_lista c_lista := c_lista();
counter integer :=0;
BEGIN
    FOR n IN c_clienti LOOP
        counter := counter +1;
        nome_lista.extend;
        nome_lista(counter) := n.nome;
        dbms_output.put_line('Cliente(' || counter || ') ' || nome_lista(counter));
    END listaCliente;
END c_package;
```

1.

***Gli errori sono:
c_nome clienti.Nome%type manca la virgola***

2.

***PROCEDURE canc_cliente(c_id clienti.id TYPE);
Costituire con
PROCEDURE canc_cliente(c_id clienti.id%type);***

3.

Dopo il primo End sostituire

CREATE OR REPLACE PACKAGE c_package AS

Con

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY c_package AS

4.

Togliere la parentesi di chiusura in

```
PROCEDURE aggiungiCliente(c_id clienti.id%type,
    c_nome clienti.Nome%type,
    c età clienti.età%type,
```


c_indir clienti.indirizzo%type,
c_sal clienti.salario%type))

Con

PROCEDURE aggiungiCliente(c_id clienti.id%type, c_nome clienti.Nome%type,

c_età clienti.età%type, c_indir clienti.indirizzo%type, c_sal clienti.salario%type)

5.

Inserire la clausola into in

INSERT clienti (id,nome,età,indirizzo,salario)

VALUES(c_id, c_nome, c_età, c_indir, c_sal);

Con

INSERT into clienti (id,nome,età,indirizzo,salario) VALUES(c_id, c_nome, c_età, c_indir, c_sal);

6.

Aggiungere commit prima di

END canc_cliente;

7.Inserire:

Declare

Begin

dopo

PROCEDURE listaClientela IS

8.

Inserire prima di :

END listaCliente;

End loop;

10) In ognuno dei seguenti esempi di codice modulare, identifica i cambiamenti che apporteresti per migliorarne la struttura, la performance e la funzionalità.

a- CREATE OR REPLACE FUNCTION funzione (var_funz IN VARCHAR2)

RETURN VARCHAR2

IS

BEGIN

IF var_funz = 'C' THEN RETURN 'CLOSED';

ELSIF var_funz = 'O' THEN RETURN 'OPEN';

ELSIF var_funz = 'A' THEN RETURN 'ACTIVE';

ELSIF var_funz = 'I' THEN RETURN 'INACTIVE';

END IF;

END;

Utilizzare un case when al posto dei vari if

b- CREATE OR REPLACE FUNCTION funzione (var_funz IN VARCHAR2, altra_var_funz OUT DATE)

RETURN VARCHAR2

IS

BEGIN

... /* stessa funzione di prima */

END;

Togliere il parametro altra_var_funz OUT DATE in quanto non utilizzato

c- CREATE OR REPLACE FUNCTION nome_compagnia (compagnia_id_in IN compagnia.compagnia_id%TYPE)

RETURN VARCHAR2

IS

c_nome compagnia.compagnia_id%TYPE;

e_trovata EXCEPTION;

BEGIN

SELECT nome INTO c_nome

FROM compagnia

WHERE compagnia_id = compagnia_id_in;

RAISE e_trovata;

EXCEPTION

WHEN NO_DATA_FOUND

THEN

RETURN NULL;

WHEN e_trovata

THEN

RETURN c_nome;

END;

Sostituire

c_nome compagnia.compagnia_id%TYPE; e_trovata EXCEPTION;

Con

c_nome compagnia.compagnia_nome%TYPE; e_trovata EXCEPTION;

d- CREATE OR REPLACE PROCEDURE procedura (compagnia_id IN NUMBER)

IS

bil_rimanente NUMBER := vend_mens (compagnia_id);

```

BEGIN
FOR ind_mens IN 1 .. 12
LOOP
IF bil_rimanente <= 0
THEN
RETURN 0;
ELSE
bil_rimanente := debito (compagnia_id, ind_mens);
END IF;
END LOOP;
END;

```

Sostituire
RETURN 0;
Con exit;

11) All'interno del seguente blocco di codice sono contenuti 5 errori. Sapresti indicarli tutti?

```

CREATE OR REPLACE TRIGGER t_trigger
IS
INSERT OR
UPDATE OF salario, dipartimento_id
DELETE
ON impiegati
BEGIN
CASE V_selettore
WHEN INSERTING THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Inserimento');
WHEN UPDATING('salario') THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Aggiorno salario');
WHEN UPDATING('dipartimento_id') THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Aggiorno ID dipartimento');
WHEN DELETING THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cancello...');
END;

```

1. sostituire
UPDATE OF salario, dipartimento_id DELETE

Con
UPDATE OF salario, dipartimento_id or DELETE
2. Scrivere
END CASE ;
dopo
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cancello...');
3. Scrivere
BEFORE oppure AFTER oppure INSTEAD OF
Dopo
CREATE OR REPLACE TRIGGER t_trigger
4.
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE sostituire con
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
5.Sostituire
CASE V_selettore
Con CASE

12) Completa la seguente tabella:

Tipo di Collezione	a)Numero di elementi inseribili al suo interno (limitati/non limitati)	b)Tipo/i di dato attribuibili all'indice	c)Dense o Sparse	d)Possono essere salvati in una colonna del DB (si/no)	e)Elementi al suo interno possono essere cancellati indistintamente (si/no)
1)Array Associativo (index-by)	illimitati	BINARY_INTEGER, PLS_INTEGER, or VARCHAR2	dense	no	Si – qualsiasi posizione
2)Nested Table	illimitati	int	sparse	si	si – qualsiasi posizione
3)VArray	limitati	int	sparse	no	no

13) Immagina di lavorare su di un database di una banca. Un cliente deve trasferire dei soldi da un conto ad un altro e tu hai il compito di creare un programma che supervisioni il tutto. I tre passaggi da tenere in conto sono:

- 1- Decremento del primo conto
- 2- Aumento del secondo conto
- 3- Registrazione della transazione nel registro

Quale tipo di query utilizzeresti per ognuno di questi passaggi? Tenendo presente che, se una di queste azioni non dovesse andare a buon fine bisognerebbe ricominciare da capo, dove inseriresti le parole chiave della Transazione?

Begin

<inizio>

SAVEPOINT punto_di_salvataggio;

Decremento_del_primo_conto();

Aumento_del_secondo_conto();

Commit;

exception when others then

dbms_output.put_line('Errore in fase di salvataggio');

rollback TO SAVEPOINT punto_di_salvataggio;

Goto inizio;

End;